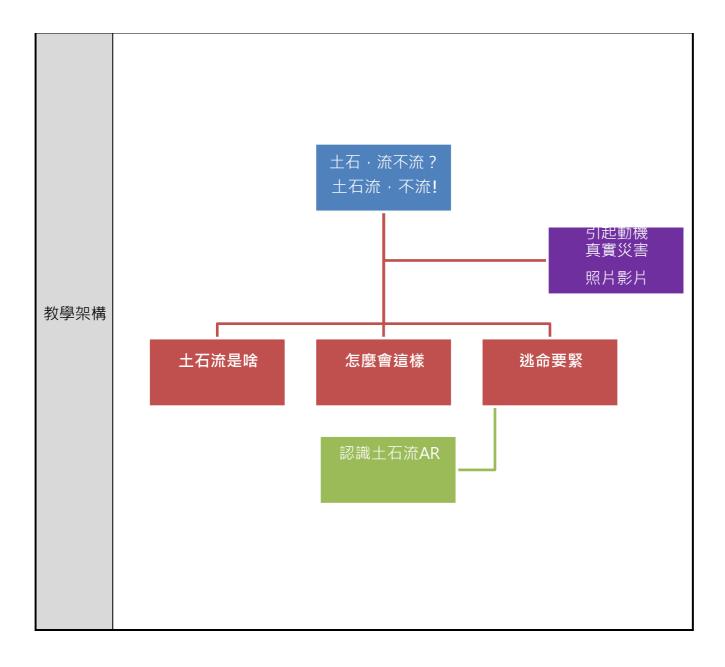
## 3-1.編製具在地化特性之防災教育相關教材(案)

參加組別	☑國小組	參賽編號	(由主辦單位填寫)
選用教學法	☑融入問題導向學習法 ☑融入 STEAM 教學法		江福生
教案名稱	土石,流不流? 土石流,不流!	設計者 姓名	江福生 曾志華 林招蓉
教學領域 (或科目)	環境教育 自然 社會 綜合	(至多4名)	
教學理念	本校旁軍輝橋就是87水災斷掉·加上最近颱風水災不斷·土石流的災害也日益嚴重·有必要重視這個議題!因此設計課程並應用 APP 及 AR 技術。		

# (二)教案概述

教案名稱	土石,流不流?土石流,不流!				
實施年級	高年級	節數	共3節・120分鐘。(請以2至4節課設計)		
課程類型	☑議題融入式課程 □議題主題式課程 □議題特色課程	課程實施時間	☑領域/科目:自然 □校訂必修/選修 ☑彈性學習課程/時間 ☑其它:社會、綜合		
學習目標	1. 認識土石流的基本要素、成2. 認識發生土石流的徵兆。 3. 瞭解發生土石流的逃生方法 4. 能操作 APP 及 AR 技術。				
總綱核心 素養	B 溝通互動 E-B2 具備科技與資訊應用的基本素養·並理解各類媒體內容的意義與影響。				
	與課程綱要對原	<b></b>	域學習重點		
核心素養	E-B2 具備科技與資訊應用的基響。	本素養,	並理解各類媒體內容的意義與影		
學習內容	係,建立 簡單的概念模 型,並探究能力 - 問題解決 (p) pe-Ⅲ-1 能了解自變 項、應變項並預測意義。在教師或教科書的指導據問 題的特性、資源(設備等pe-Ⅲ-2	立理解到 <sup>注</sup> │改變時 <sup>□</sup> 或說明下 ⓒ)的有無 毀的物品	可能的影響和進 行適當次數測試的 ,能了解探 究的計畫,並進而能根 無等因素, 規劃簡單的探究活動。 、器 材儀器、科技 設備及資源。能		

	INd-Ⅲ-1 自然界中存在著各種 的穩定狀態;當有新的外加因素時,可能造成改變,再達到新的穩定狀態。 INd-Ⅲ-9 流水、風和波浪對砂石和土壤產生侵蝕、風化、搬運及堆積等作用,河流是改變地表最重要的力量。
學習表現	探究能力 - 思考智能(t) 建立模型(m) tm-IV-1 能從實驗過程、合作討論中理解較複雜的自 然界模型,並能評估不同模型的優點和限制,進能應用在後續的科學理解或生活。 探究能力 - 問題解決(p) 分析與發現(a) 能運用科學原理、思考智能、數學等方法,從(所得的)資訊或數據,形成解釋、發現新知、獲知因果關係、解決問題或是發現新的 問題。並能將自己的探究結果和同學的結果 或其他相關的資訊比較對照,相互檢核,確認結果。 科學的態度與 本質(a) 養成應用科學 思考與探究的 習慣(h) ah-IV-2 應用所學到的科學知識與科學探究方法,幫 助自己做出最佳的決定。
	」 與課程綱要對應之防災教育議題
學習主題	防災教育議題學習主題與實質內涵 災害風險與衝擊、災害風險的管理。
實質內涵	防 E1 災害的種類包含洪 水、颱風、土石流、 乾旱…。 防 E5 不同災害發生時的 適當避難行為。
教學資源	網站 https://www.naer.edu.tw/PageSyllabus?fid=52 國家研究院 https://www.ardswc.gov.tw/Home/ 農業部農村發展及水土保持署 https://disaster.moe.edu.tw/WebMoeInfo/home.aspx 教育部防災教育資訊網 APP 認識土石流 AR 台中科學博物館 各河川防災工法



# (三)教學活動設計

學習活動	時間	備註 (教學資源、評量 方式等)
學習目標: 1.認識土石流的基本要素、成因。 2.認識發生土石流的徵兆。 3.瞭解發生土石流的逃生方法。 4.能操作 APP 及 AR 技術。		
學習活動: 引起動機: 課前讓學生分組準備有關土石流主題的資料,請學生發表分享資料內容,講述災難的情況或現象。教師綜合歸納。		
活動一、土石流是啥?: 教師播放 powerpoint。引導學生討論土石流問題與認		

識(要素、成因)。

教師問:看了以上的影片,請問你,土石流裡,包含了什麼

東西?

教師問:怎麼樣才會發生、引發土石流?

活動二:怎麼會這樣?

面對這麼大的天災,難道土石流是無法預防的嗎? 教師與學生討論土石流發生的徵兆。1.附近有土石流、2.有 異常的山鳴、3.溪水中帶有流木、4.溪水異常混濁、5.石頭 之摩擦聲音、6.溪水急遽減少。

活動三:逃命要緊!?

面對土石流的發生,要怎麼保命呢?怎麼樣的逃生路線才能夠確保生命安全呢?

教師與學生討論有關土石流發生時,往土石流前進的兩側方 向跑,才是正確的。

#### 活動四:

利用教室平板車,教導學生平板下載「農業部弄村發展 及水土保持署」APP。

教導學生使用並了解土石流闖關與相關問題。

#### 結論:

教師問:現在土石流非常多,地點也很廣,我們要如何才能

真正的遠離土石流?

教師與學生討論梳子霸、沈沙池與防災林的重要。

教師歸納:環境保護與水土保持,要從每個人心中開始做

起,不是口號,而是實際的行動。

~單元結束~

## (四)附錄

#### 附錄資料

#### 一、附錄清單說明:

- (一)學習單:二份
- (二)教學簡報:一份
- (三)APP 及 AR 工具: 一份



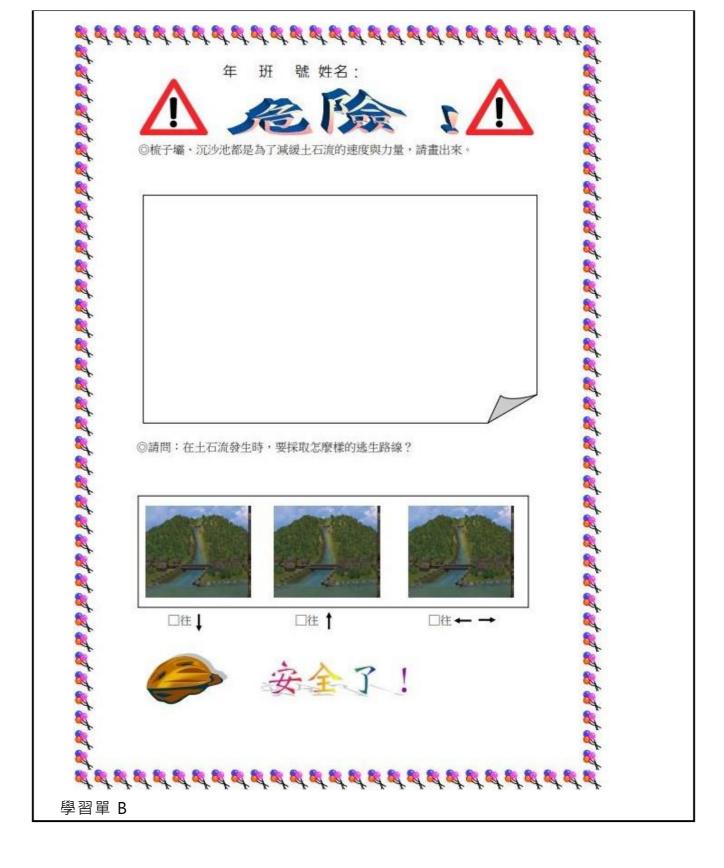
· 黏在這~

你的資料內容重點是:

面的表格裡。



學習單 A











土石流裡面有 什麼?

土石流是怎麼 會產生的?







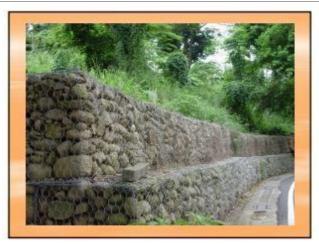


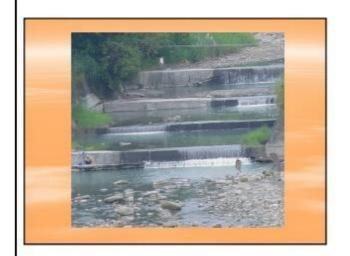
# 土石流警戒

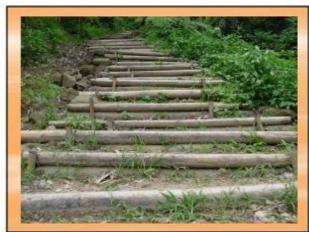
- •24小時累積降雨量達到 150公釐
- ■上升速率超過每小時15 公釐時















簡報18張





### 認識土石流

建玖科技

超過 500 次

3+

下載次數

3歲以上

#### 開始玩





『認識土石流AR』是利用擴增實境(Augmented Reality)技術,建置一個虛擬的地形模型,提供 一般民眾及教師下載,以進行多視角、可互動的教學體驗。



Google Play

X

×



## 認識土石流

建玖科技

超過 500 次

3+

下載次數

3歲以上

#### 開始玩



















